**Informe de proyecto   
“Finanwase”**

**Fecha*: 19/08/2024***

**Nombre:**

* Matias Muñoz Jofre

**Carrera:**

* Ingeniería en Informática

**Profesor:**

* Jhon Paul Barril Arenas

**1. Descripción del Proyecto APT**

* “FinaWise” es una plataforma web de gestión financiera diseñada para ayudar a los usuarios a controlar sus finanzas personales. La aplicación permite a los usuarios registrar y monitorear sus ingresos, gastos y ahorros, además de ofrecer herramientas para la presupuestación y generación de reportes financieros personalizados.

El objetivo es proporcionar una solución integral que facilite la toma de decisiones financieras informadas y efectivas.

**2. Relación del Proyecto APT con las Competencias del Perfil de Egreso**

El proyecto "Finanwase" está estrechamente relacionado con las competencias del perfil de egreso de la carrera de Ingeniería en Informática. A continuación, detallare llas principales competencias que se abordan:

* **Desarrollo de Aplicaciones Móviles**: La creación de una aplicación móvil es un componente clave del proyecto, lo que permite aplicar conocimientos en desarrollo móvil, alineándose con las competencias del perfil de egreso.
* **Análisis y Presentación de Datos**: La aplicación incluye la presentación de datos financieros en gráficos, una habilidad que forma parte de la competencia de inteligencia de negocios y big data.
* **Gestión de Bases de Datos**: La correcta gestión de los datos financieros de los usuarios es esencial en el proyecto, abordando la competencia de bases de datos.
* **Seguridad de Software**: Dado que se manejan datos sensibles, el proyecto también cubre la competencia en seguridad de software.
* **Desarrollo Web y Programación de Software**: La integración de diferentes tecnologías para crear una interfaz funcional está alineada con las competencias de desarrollo web y programación.

**3. Relación del Proyecto con tus Intereses Profesionales**

El proyecto "Finanwase" se alinea perfectamente con mis intereses profesionales en desarrollo web, desarrollo de aplicaciones móviles y análisis de datos. Estas son áreas en las que me siento fuerte y en las que quiero seguir desarrollándome. Además, el proyecto ofrece una excelente oportunidad para mejorar en áreas críticas como la gestión de bases de datos y la seguridad de software, competencias que también son cruciales para mi desarrollo profesional.

**4. Argumento del por qué el Proyecto es Factible de Realizarse Dentro de la Asignatura**

El proyecto "Finanwase" es factible de realizar dentro del marco de la asignatura debido a varios factores. Primero, el alcance del proyecto está claramente definido y se adapta al tiempo y recursos disponibles en el curso. Segundo, las tecnologías y herramientas necesarias, como React Native, Node, frameworks, junto con herramientas de análisis de datos y gestión de bases de datos, son accesibles y adecuadas para el contexto académico. Además, las competencias adquiridas durante mi formación, especialmente en desarrollo de aplicaciones móviles y análisis de datos, me permiten enfrentar los desafíos técnicos del proyecto con confianza y seguridad. Estas habilidades, combinadas con una metodología de trabajo ágil, aseguran que el proyecto pueda ser completado de manera exitosa dentro del tiempo asignado.

**5. Objetivos Claros y Coherentes**

* Desarrollar una aplicación movil que permita a los usuarios gestionar sus finanzas personales de manera eficiente y organizada.
* Implementar módulos de presupuestación y generación de reportes financieros que faciliten la toma de decisiones económicas.
* Proporcionar una experiencia de usuario intuitiva, accesible y personalizable, adaptada a las necesidades de cada usuario.

**6. Propuesta Metodológica de Trabajo**

* Para alcanzar los objetivos del proyecto, se propone una metodología ágil scrum basada en el desarrollo iterativo. El trabajo se dividirá en sprints semanales, donde se desarrollarán y probarán las funcionalidades clave de la aplicación. Se utilizarán técnicas de desarrollo centrado en el usuario para garantizar que la interfaz y las funcionalidades sean intuitivas y efectivas.

**7. Plan de Trabajo para el Proyecto APT**

**Semana 1-2:** Análisis de requerimientos y diseño de la arquitectura del sistema.

**Semana 3-4:** Desarrollo de la estructura básica de la aplicación y módulos principales.

**Semana 5-6:** Implementación de funcionalidades avanzadas y ajustes de usabilidad.

**Semana 7:** Pruebas de usuario y correcciones finales.

**Semana 8:** Documentación y presentación final del proyecto.

**8. Propuesta de Evidencias que Darán Cuenta del Logro de las Actividades**

* Para demostrar el logro de las actividades del proyecto, se propondrán las siguientes evidencias:

1. Documentación Técnica: Incluyendo el diseño de la arquitectura, el modelo de datos, y justificaciones técnicas de las decisiones tomadas.
2. Prototipo Funcional: Un prototipo operativo de la aplicación con todas las funcionalidades clave implementadas y listas para ser demostradas.
3. Reporte de pruebas: Resultados de pruebas de usuario y técnicas que validen la funcionalidad y usabilidad del sistema.